

GIÁO ÁN SỐ: 02

Thời gian thực hiện: 45 phút
Tên chương: **Phần I. Kiến thức chung về công nghệ thông tin và truyền thông**
Thực hiện ngày.....tháng.....năm 2009

TÊN BÀI:

Bài 2. Cấu trúc cơ bản của hệ thống máy tính

MỤC TIÊU CỦA BÀI:

Sau khi học xong bài này, người học có khả năng:

- Trình bày được khái niệm phần cứng (đơn vị xử lý trung tâm, thiết bị nhập, thiết bị xuất, bộ nhớ), sơ đồ cấu trúc của máy vi tính;
- Nhận biết được các thiết bị phần cứng từ đó so sánh được thiết bị nhập và thiết bị xuất, bộ nhớ trong và bộ nhớ ngoài để ứng dụng vào thực tế;
- Rèn luyện tính cẩn thận, tỉ mỉ, chính xác khi sử dụng vận hành máy tính đảm bảo an toàn cho người và thiết bị máy móc.

ĐỒ DÙNG VÀ PHƯƠNG TIỆN DẠY HỌC

- Giáo án lý thuyết, đề cương bài giảng, bài giảng điện tử (Powerpoint);
- Vật thật (một số thiết bị của máy tính), Máy tính xách tay, máy chiếu Projector.

I. ỔN ĐỊNH LỚP HỌC:

Thời gian: 01 phút

II. THỰC HIỆN BÀI HỌC

TT	NỘI DUNG	HOẠT ĐỘNG DẠY HỌC		THỜI GIAN (phút)
		HOẠT ĐỘNG GIÁO VIÊN	HOẠT ĐỘNG HỌC SINH	
1	<u>Dẫn nhập</u> - Phần cứng máy tính gồm những thiết bị nào và chức năng của chúng ra sao...	Đặt câu hỏi tái hiện kiến thức cũ <i>Em hãy cho biết phần cứng máy tính là gì?</i> Nhận xét, giới thiệu vào bài mới.	Lắng nghe, suy nghĩ, trả lời câu hỏi Tích cực chuẩn bị tâm thế vào bài mới.	02
2.	<u>Giảng bài mới</u> <u>Sơ đồ cấu trúc máy vi tính</u>			38 02

	<p>- Bao gồm: + Khu vực ngoại vi (Thiết bị nhập, bộ nhớ ngoài và thiết bị xuất) + Khu vực trung tâm (Bộ nhớ trong và đơn vị xử lý trung tâm CPU).</p> <p>1. Đơn vị xử lý trung tâm (CPU – <u>C</u>entral <u>P</u>rocessing <u>U</u>nit) - Là bộ óc của máy tính, nơi diễn ra việc xử lý thông tin và điều khiển toàn bộ hoạt động của máy tính. - CPU bao gồm: ALU và CU Trong đó: + ALU (<u>A</u>rithmetic <u>L</u>ogic <u>U</u>nit): tức là bộ số học và logic, là nơi thực hiện các xử lý như thực hiện các phép toán số học và logic. + CU (<u>C</u>ontrol <u>U</u>nit): Bộ điều khiển, là nơi điều phối, đồng bộ tất cả các thiết bị của máy tính phục vụ yêu cầu xử lý do chương trình quy định.</p>	<p>Trình chiếu cấu trúc cơ bản của máy vi tính, giảng giải, phân tích</p> <p>Chiếu hình ảnh CPU Giảng giải, phân tích</p> <p>Đặt câu hỏi <i>Em hãy kể các phép toán số học và logic?</i></p> <p>Nhận xét, bổ xung</p>	<p>Quan sát, lắng nghe</p> <p>Quan sát</p> <p>Lắng nghe Ghi chép những nội dung chính</p> <p>Lắng nghe Tích cực tư duy trả lời câu hỏi Lắng nghe</p>	<p>05</p>
<p>2. Thiết bị nhập (Input devices)</p> <p>- Là thiết bị cho phép chuyển thông tin từ bên ngoài vào bộ nhớ trong.</p> <p>2.1. Bàn phím (Keyboard)</p> <p>- Là thiết bị nhập quan trọng, cho phép người sử dụng nhập chương trình, ra lệnh điều khiển, nhập dữ liệu tính toán..</p> <p>- Một số nhóm phím chức năng cơ bản của bàn phím.</p> <p>2.2. Chuột (Mouse)</p> <p>- Một số loại chuột hiện nay như: + Chuột bi + Chuột quang + Chuột không dây</p>	<p>2. Thiết bị nhập (Input devices)</p> <p>- Là thiết bị cho phép chuyển thông tin từ bên ngoài vào bộ nhớ trong.</p> <p>2.1. Bàn phím (Keyboard)</p> <p>- Là thiết bị nhập quan trọng, cho phép người sử dụng nhập chương trình, ra lệnh điều khiển, nhập dữ liệu tính toán..</p> <p>- Một số nhóm phím chức năng cơ bản của bàn phím.</p> <p>2.2. Chuột (Mouse)</p> <p>- Một số loại chuột hiện nay như: + Chuột bi + Chuột quang + Chuột không dây</p>	<p>Giảng giải, phân tích</p> <p>Giảng giải, phân tích</p> <p>Trình chiếu hình ảnh, Giảng giải - Cho học sinh quan sát vật thật</p> <p>Trình chiếu hình ảnh</p> <p>- Cho học sinh quan sát vật thật</p> <p>Giảng giải, phân</p>	<p>Lắng nghe, ghi chép</p> <p>Lắng nghe, ghi chép</p> <p>Quan sát, ghi chép nội dung chính - Quan sát vật thật</p> <p>Quan sát</p> <p>- Quan sát vật thật</p>	<p>10</p>

	<p>- Chuột được điều khiển bằng tay và gây ra sự dịch chuyển tương ứng trên màn hình</p> <p>Thiết bị xuất (Output devices)</p> <p>- Các thiết bị cho phép chuyển thông tin từ bộ nhớ trong ra một 'giá mang tin khác' được gọi là bộ nhớ trong.</p> <p>Màn hình (Monitor)</p> <p>- Một số loại màn hình + CRT + LCD</p> <p>- Là thiết bị để hiển thị thông báo, hình vẽ, văn bản, ảnh, đồ thị... cho phép người sử dụng giao tiếp với máy.</p> <p>Máy in (Printer)</p> <p>- Là thiết bị thực hiện chức năng tương tự như màn hình, điều đặc biệt là dữ liệu được in ra trên giấy.</p> <p>- Một số loại máy in như + Máy in kim (dot printer) + Máy in laser (laser printer) + Máy in phun (jet ink printer)</p> <p>Bộ nhớ và thiết bị lưu trữ</p> <p>- Bộ nhớ là thiết bị dùng để lưu trữ dữ liệu và chương trình.</p> <p>- Bộ nhớ được phân cấp thành 2 loại: + Bộ nhớ trong + Bộ nhớ ngoài</p> <p>Bộ nhớ trong (RAM, ROM)</p> <p>* Ram (Random Access Memory)</p> <p>- Là nơi lưu trữ thông tin tạm thời trong quá trình làm việc của máy tính. - Đặc tính của bộ nhớ trong RAM + Tốc độ truy xuất thông tin nhanh + Là bộ nhớ tính, Không giữ được thông tin khi không có nguồn nuôi + Giá thành lưu trữ cao</p>	<p>tích,</p> <p>Giảng giải, phân tích</p> <p>Trình chiếu hình ảnh</p> <p>Giảng giải, phân tích,</p> <p>Giảng giải, phân tích</p> <p>Trình chiếu hình ảnh</p> <p>Giảng giải, phân tích</p> <p>Trình chiếu</p> <p>Giảng giải, phân tích</p>	<p>Lắng nghe, và ghi chép</p> <p>Lắng nghe, ghi chép</p> <p>Quan sát và ghi nhớ</p> <p>Lắng nghe, ghi chép nội dung chính</p> <p>Lắng nghe, ghi chép</p> <p>Quan sát, ghi nhớ</p> <p>Lắng nghe ghi chép nội dung chính</p> <p>Quan sát</p> <p>Lắng nghe Ghi chép</p>	<p>08</p> <p>13</p>
--	---	---	--	---------------------

<p>4.2.</p>	<p>* Rom (Read Only Memory)</p> <p>- Là bộ nhớ cố định chỉ cho phép người sử dụng đọc dữ liệu ra nhưng không cho phép ghi vào, dữ liệu trong ROM được ghi vào trong quá trình sản xuất hoặc bằng các thiết bị chuyên dụng.</p> <p>Bộ nhớ ngoài</p> <p>- Đặc điểm:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Là thiết bị lưu trữ thông tin với dung lượng lớn + Dữ liệu không bị mất khi không có điện (nguồn nuôi). + Có thể cất giữ là di chuyển bộ nhớ ngoài. <p>- Một số loại bộ nhớ ngoài:</p> <ul style="list-style-type: none"> + Harddisk (đĩa cứng) + USB + CD-ROM (đĩa quang) <p>- Đĩa cứng (HDD - Hard Disk Drive)</p> <ul style="list-style-type: none"> + Là thiết bị dùng để lưu trữ dữ liệu trên bề mặt các tấm đĩa hình tròn đồng tâm phủ vật liệu từ tính. + Ổ cứng là loại bộ nhớ “không thay đổi” + Dung lượng của đĩa cứng được tính theo đơn vị GB (1GB= 1024MB). 	<p>Giảng giải, phân tích</p> <p>Đặt câu hỏi <i>Em hãy so sánh điểm giống và khác nhau giữa RAM và ROM?</i></p> <p>Nhận xét</p> <p>Giảng giải, phân tích,</p> <p>Trình chiếu hình ảnh.</p> <p>Giảng giải, phân tích</p> <p>Đặt câu hỏi <i>Em hãy cho biết điểm giống nhau giữa bộ nhớ trong RAM và bộ nhớ ngoài</i></p>	<p>Lắng nghe, ghi chép nội dung chính</p> <p>Lắng nghe, suy nghĩ và trả lời</p> <p>Lắng nghe</p> <p>Lắng nghe, ghi chép,</p> <p>Quan sát</p> <p>Lắng nghe, ghi chép nội dung chính</p> <p>Lắng nghe, suy nghĩ trả lời.</p> <p>Lắng nghe, ghi</p>	
-------------	--	--	--	--

		<i>HDD?</i> Nhận xét	nhận	
3	<u>Củng cố kiến thức và kết thúc bài</u> Sơ đồ cấu trúc máy vi tính	Trình chiếu, giảng giải sơ đồ cấu trúc máy tính và các thiết bị của máy tính	Quan sát, lắng nghe, Ghi nhớ	03
4	<u>Hướng dẫn tự học</u>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Hãy nêu sơ đồ cấu trúc của một máy vi tính. 2. So sánh bộ nhớ trong RAM và bộ nhớ ngoài HDD. 3. Tại sao lại phải có bộ nhớ ngoài? 		01

<u>Nguồn tài liệu tham khảo</u>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Nguyễn Gia Phúc, Giáo trình tin học cơ bản (<i>Dùng cho các trường Trung cấp nghề, Cao đẳng nghề</i>), Nhà xuất bản lao động – xã hội, 2008. 2. Ron White, Cấu tạo và nguyên lý hoạt động của hệ thống máy tính, Nhà xuất bản thống kê, 1999 .
--	--

TRƯỞNG KHOA/TRƯỞNG TỔ MÔN

Ninh Bình, ngày tháng năm 2009
GIÁO VIÊN